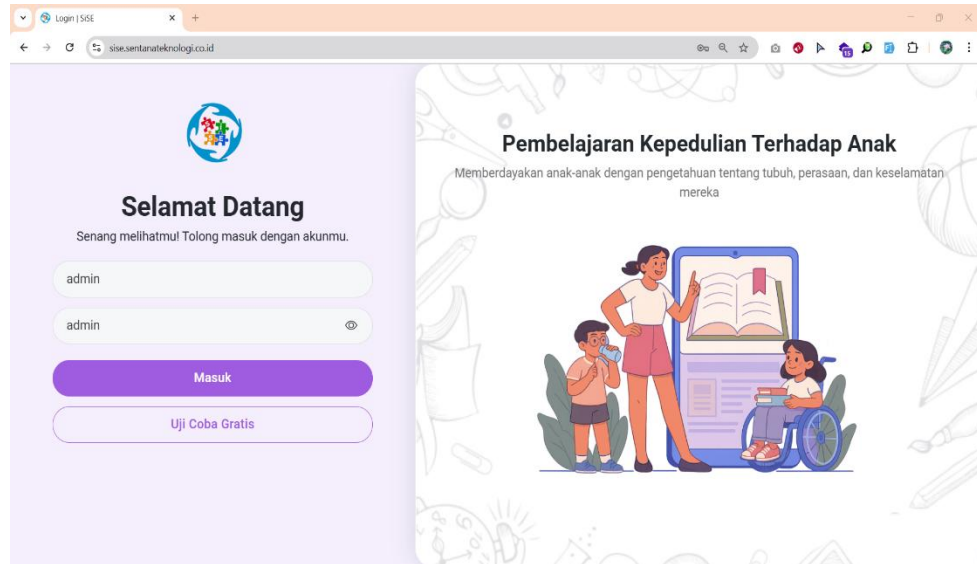


# PANDUAN PENGGUNAAN SISE

## 1. Halaman Awal

Pada halaman awal silahkan login dengan username dan password



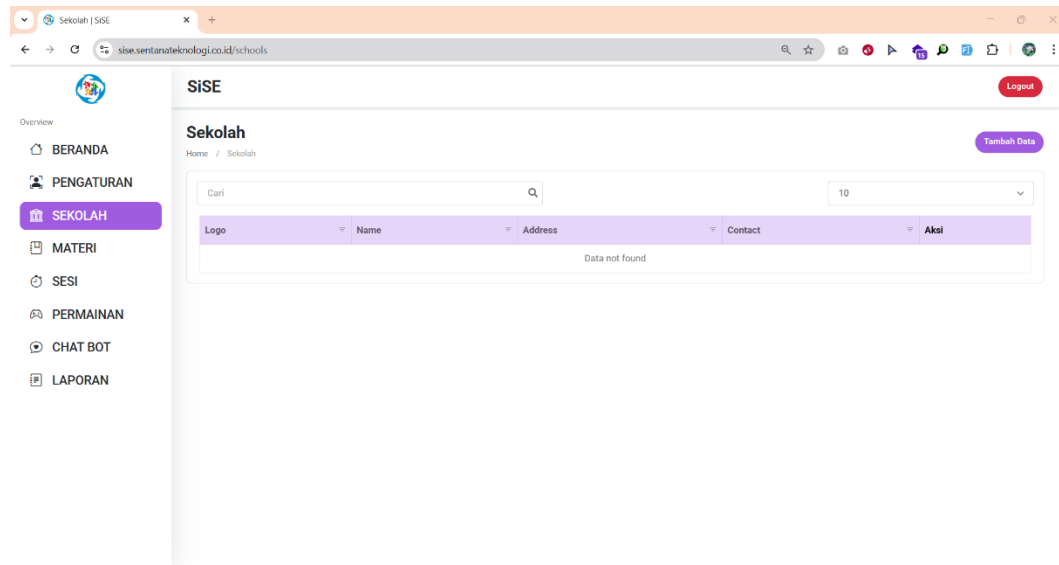
## 2. Halaman Dashboard

Setelah login maka akan muncul halaman dashboard dimana ada beberapa menu seperti gambar di bawah ini :

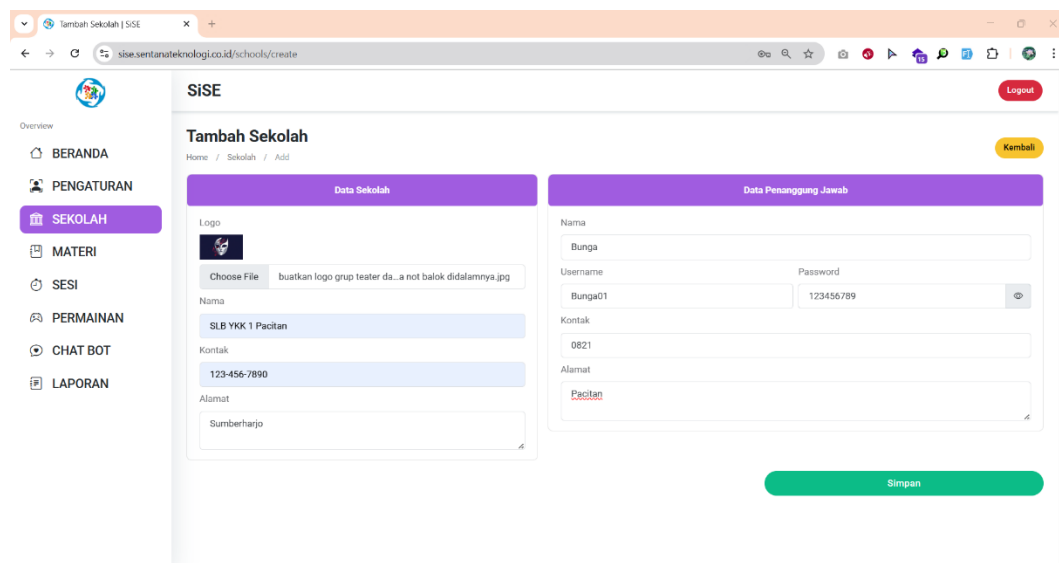


### 3. Menu Sekolah

Tampilan menu sekolah seperti gambar di bawah ini :

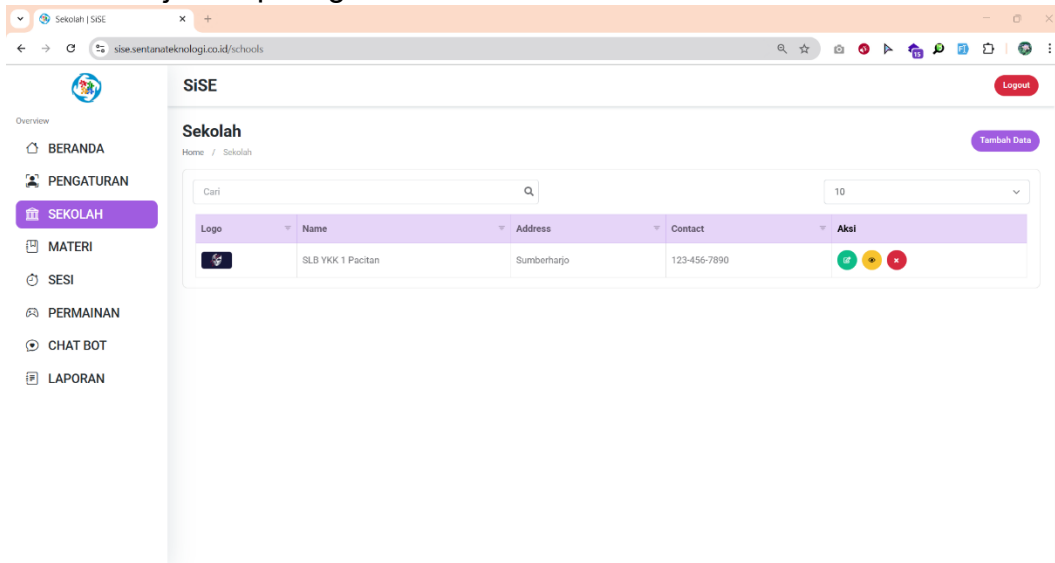


- Untuk menambah data sekolah silahkan klik icon “Tambah Data” di pojok kanan atas
- Setelah diklik maka akan muncul halaman seperti gambar di bawah ini :

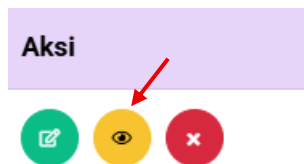


- Isikan seluruh data sesuai data sekolah kemudian klik simpan. Setiap sekolah akan memiliki 1 akun admin yang dapat digunakan untuk mengatur sesi game, memasukkan data siswa, serta melihat laporan hasil mengerjakan siswa.

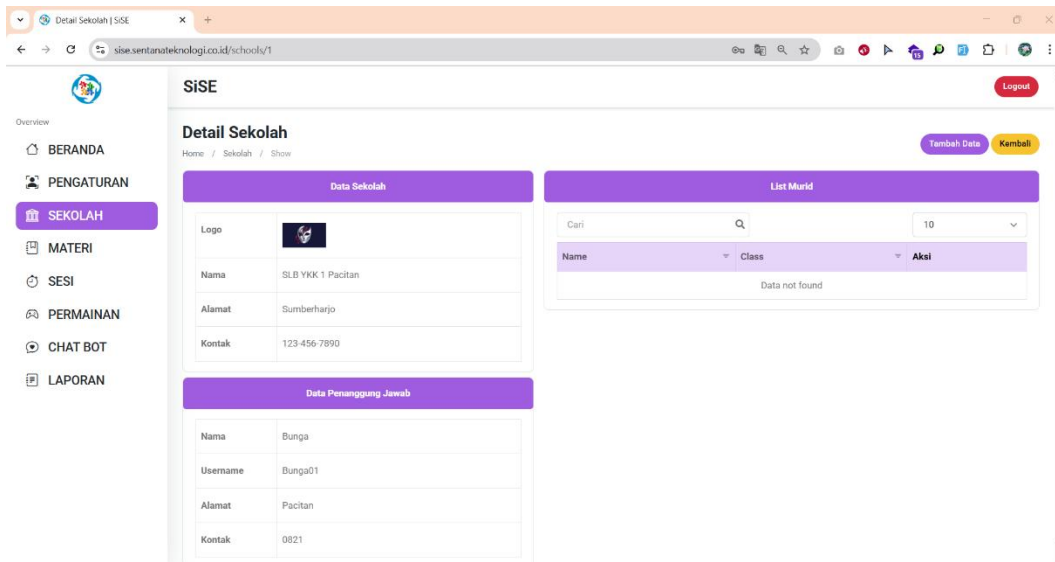
- Jika data berhasil tersimpan maka tampilan halaman SEKOLAH menjadi seperti gambar di bawah ini:



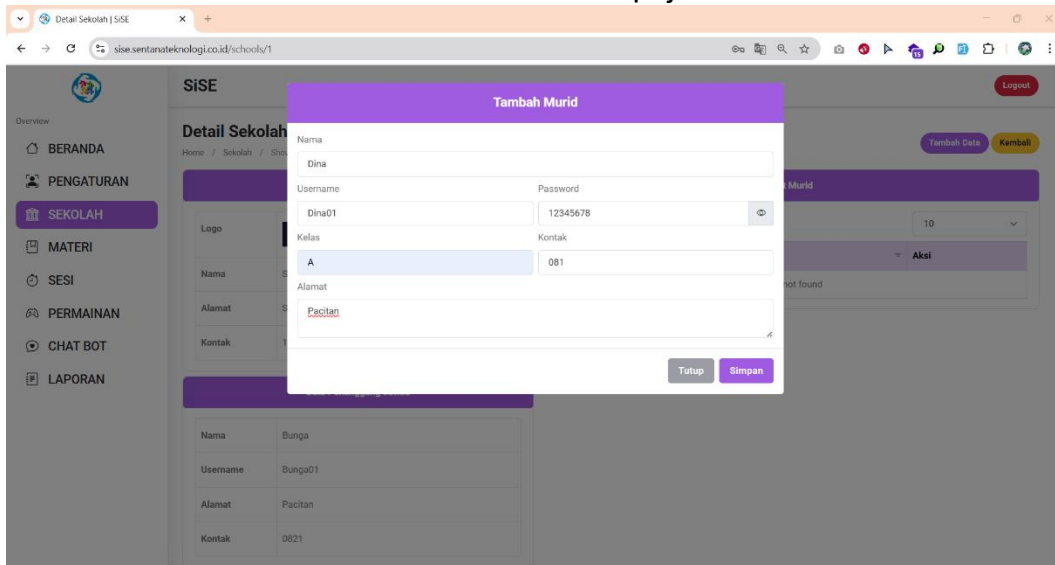
- Untuk menambah **Data Siswa**, pada kolom Aksi silahkan klik logo mata berwarna kuning.



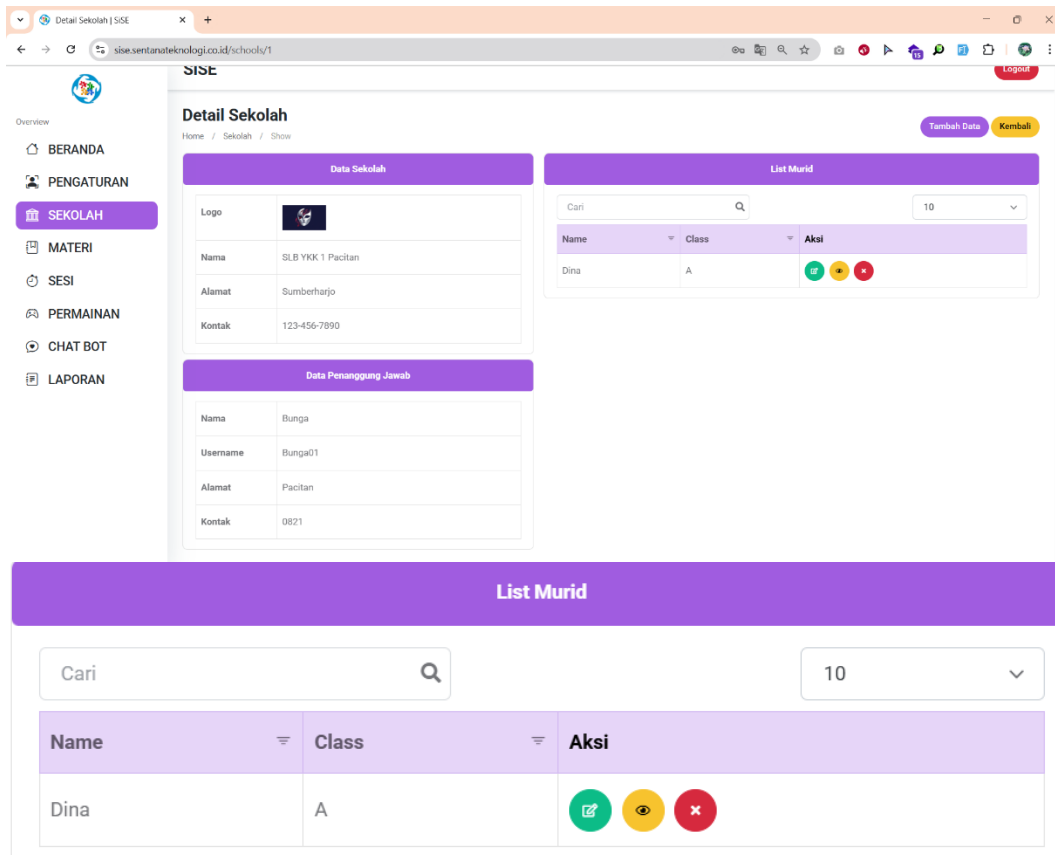
- Kemudian akan muncul halaman detail sekolah seperti gambar di bawah ini :



- Kemudian klik icon “Tambah Data” di pojok kanan atas.

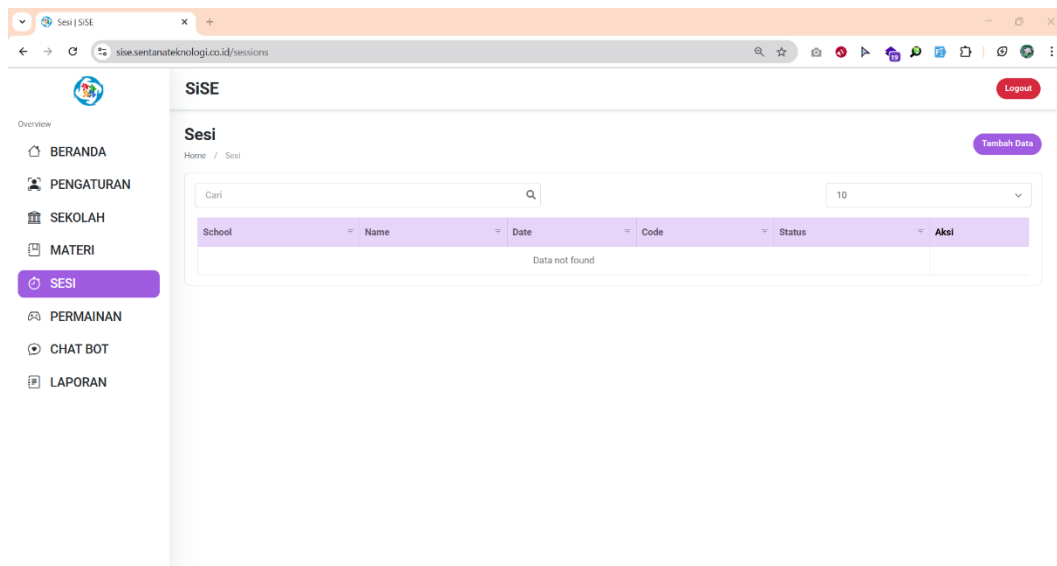


- Isi kolom sesuai data siswa. Dan jika sudah klik simpan. Nama, Username dan Password adalah kolom yang wajib di isi. Sedangkan untuk kelas, kontak, dan alamat sifatnya opsional, boleh di isi dan boleh juga di kosongi.
- Jika data siswa berhasil disimpan maka akan muncul seperti gambar di bawah ini :

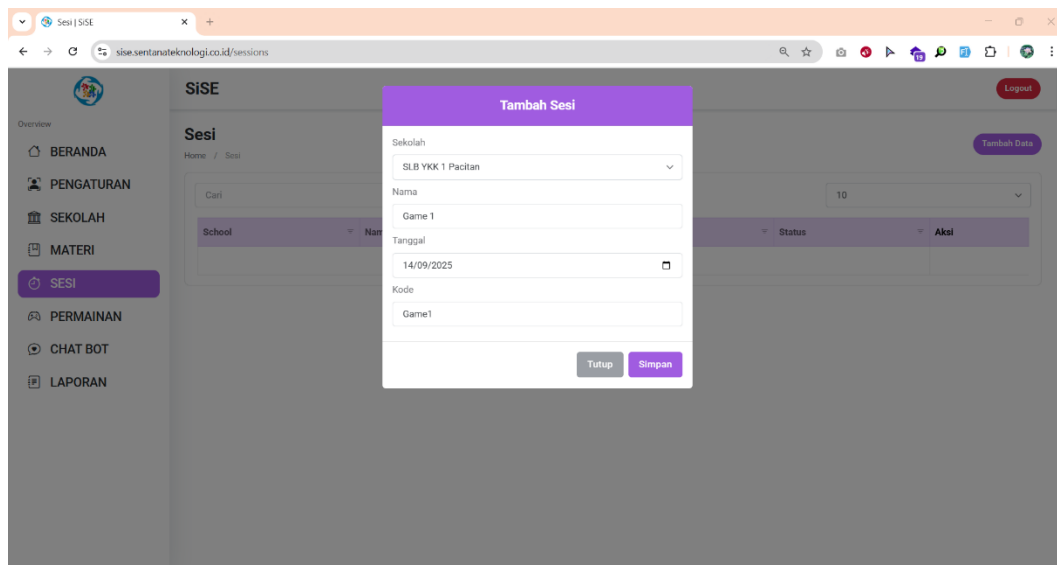


#### 4. Membuat Sesi Game

- Pada Halaman dashboard silahkan pilih menu “SESI”, maka tampilannya akan seperti gambar di bawah ini :

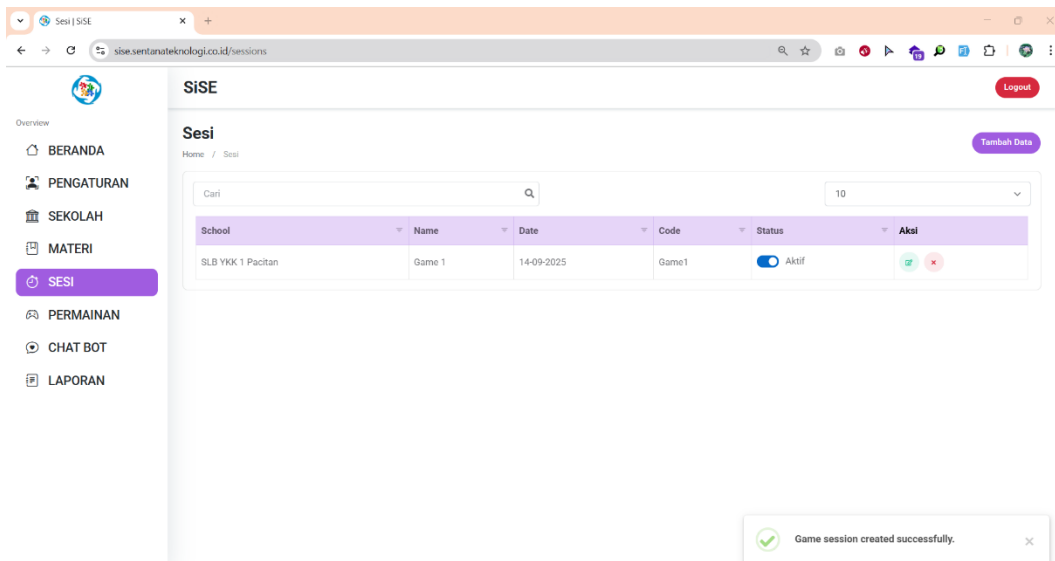


- Untuk menambahkan sesi silahkan klik “Tambah Data” di pojok kanan atas.



- Setelah itu isi formnya mulai nama sesi, tanggal, dan kode yang akan digunakan dalam game. Kode diisi bebas sesuai keinginan. Jika sudah klik Simpan

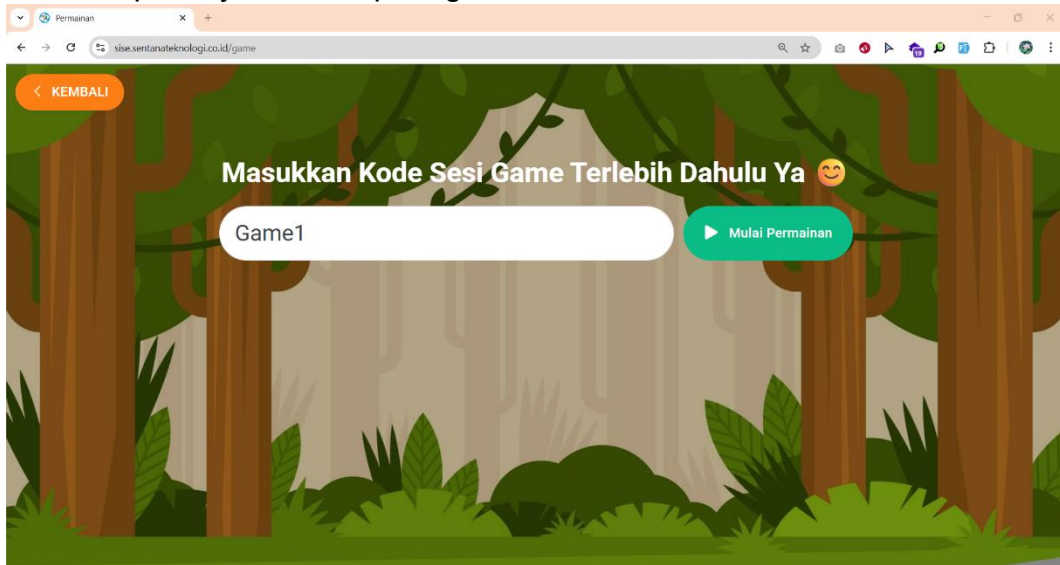
- Jika data sesi sudah tersimpan maka tampilannya akan seperti berikut :



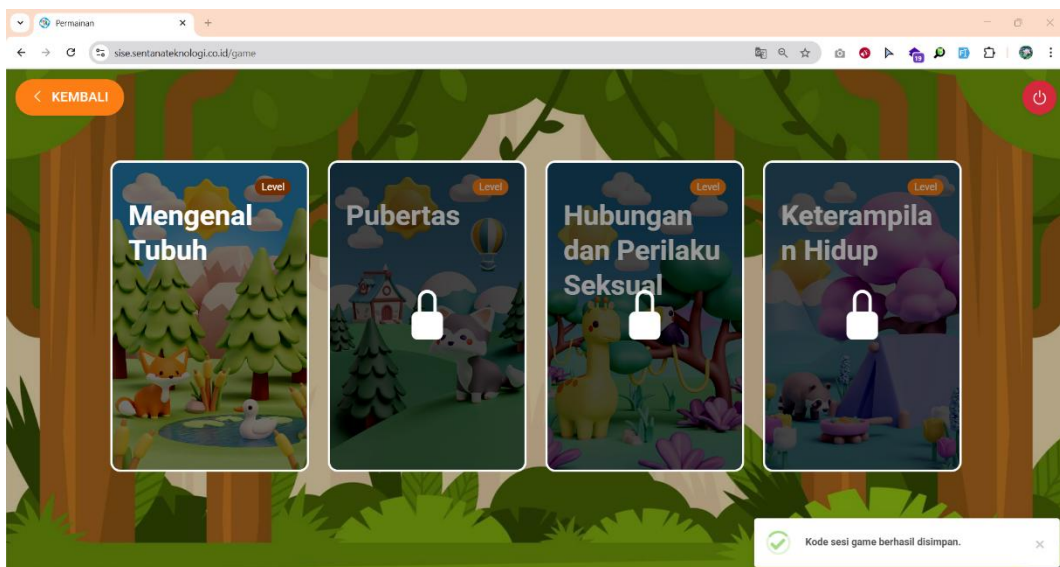
- Masing-masing sekolah dapat membuat lebih dari satu sesi. Sesi berfungsi untuk menandai kapan sekolah mulai melakukan tes ataupun simulasi permainan. Apabila sesi tersebut ber status aktif maka sesi tersebut dapat digunakan terus-menerus, namun apabila tidak aktif maka sesi tersebut tidak akan dapat digunakan.

## 5. Menu Permainan

- Pada Halaman dashboard silahkan pilih menu “PERMAINAN”, maka tampilannya akan seperti gambar di bawah ini :

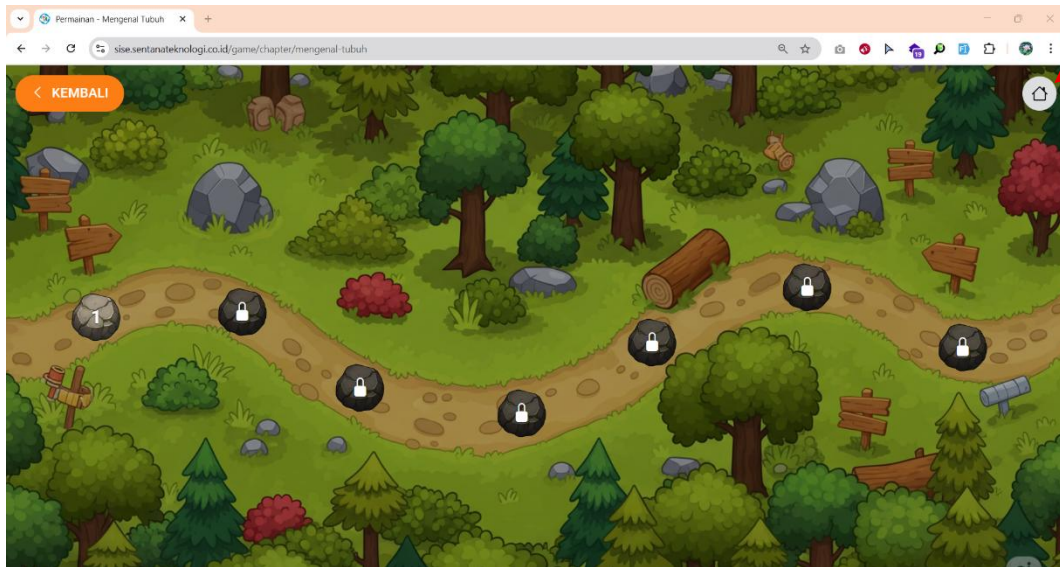


- Masukkan kode yang sudah dibuat pada menu “SESI”.
- Jika kode sesuai maka akan masuk ke dalam game.

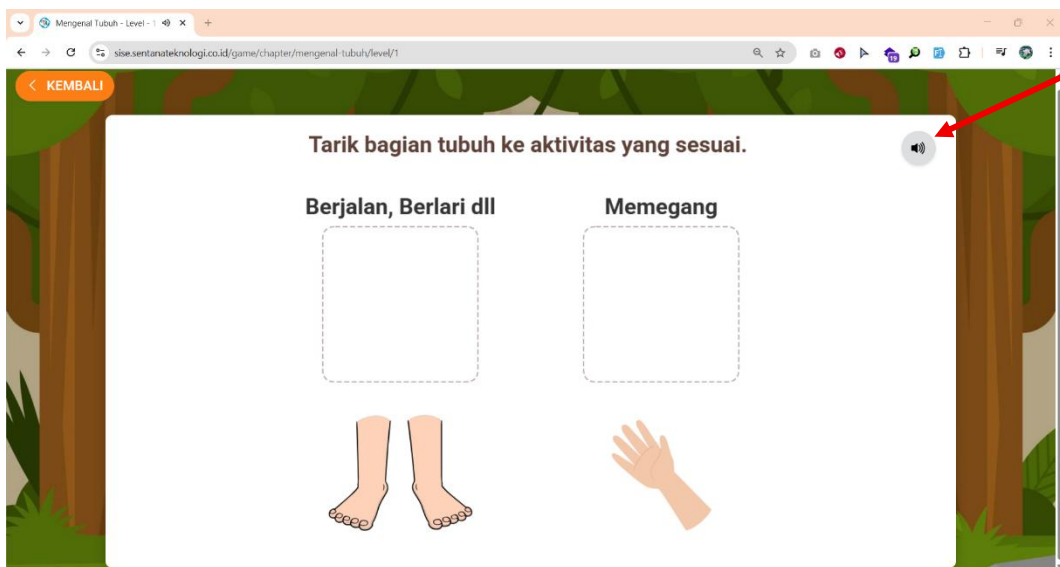


- Disini terdapat 4 sub materi game yaitu “Mengenal Tubuh”, “Pubertas”, “Hubungan dan Perilaku Seksual”, serta “Keterampilan Hidup”.
- Pada masing-masing sub materi terdiri dari 7 level seperti yang terlihat pada gambar di bawah ini.
- Untuk membuka sub materi kedua maka harus menyelesaikan terlebih dahulu seluruh level (7 level) yang ada pada sub materi pertama.
- Apabila level ke-7 pada sub materi pertama telah selesai dikerjakan, klik tombol “Home” yang ada di pojok kanan atas untuk menuju ke sub materi kedua.
- Dan begitu pula seterusnya.





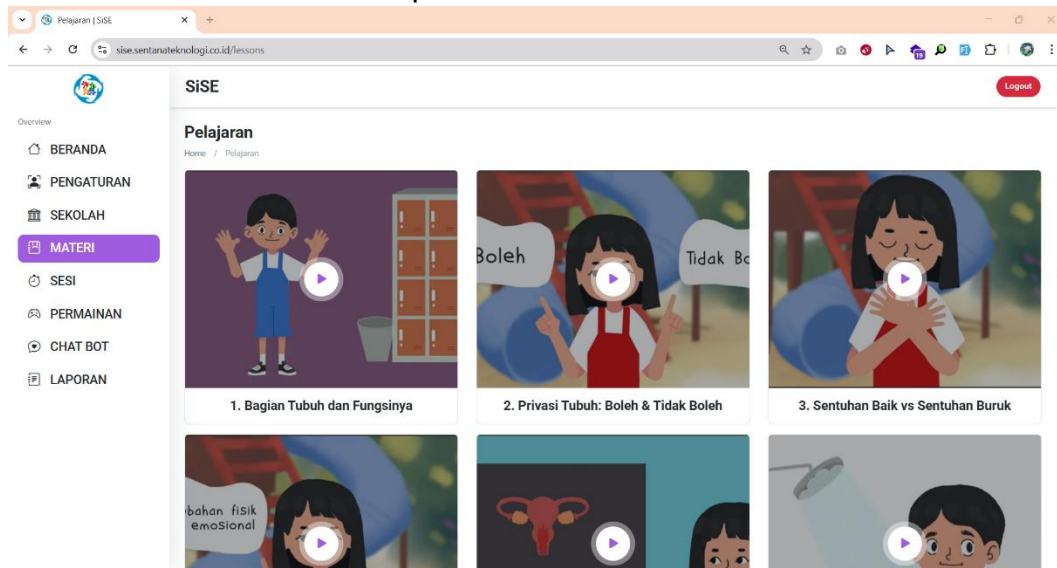
- Di bawah ini adalah salah satu contoh tampilan game. Pada setiap soalnya akan dilengkapi dengan instruksi suara, gambar, dan juga text. Untuk instruksi suara pada soal dapat di putar kembali dengan cara menekan tombol sound yang ada di pojok kanan atas yang tersedia pada setiap soalnya.



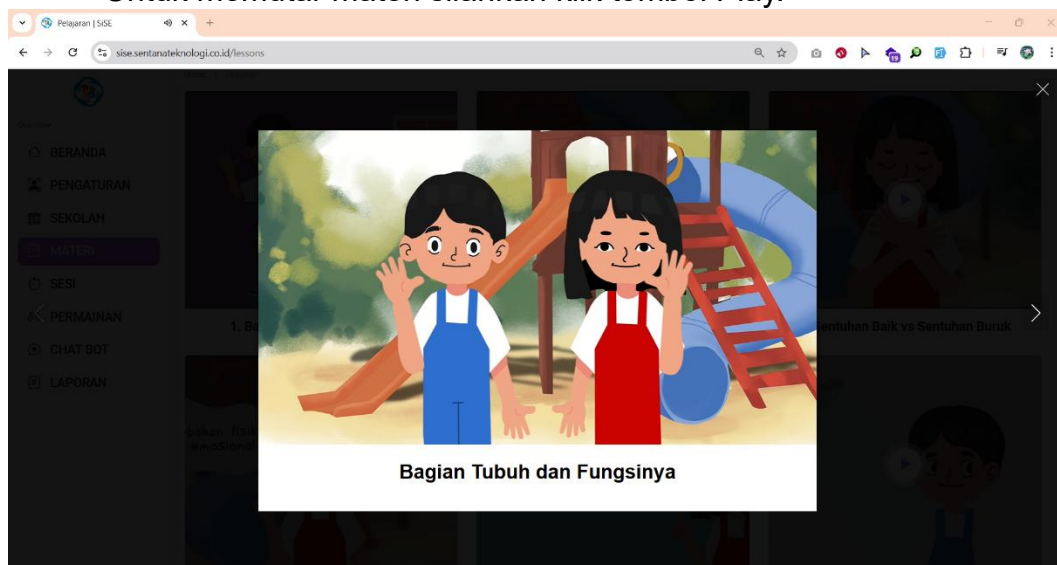


## 6. Menu Materi

- Berikut ini adalah tampilan menu MATERI :

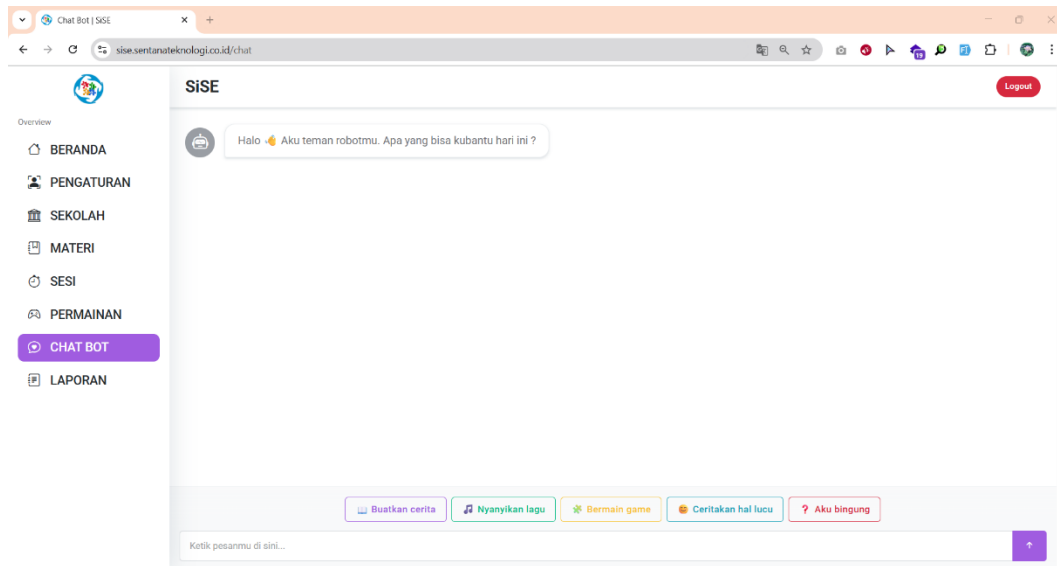


- Menu ini berisi materi-materi yang bisa dipelajari oleh siswa sebelum mengerjakan soal.
- Untuk memutar materi silahkan klik tombol Play.

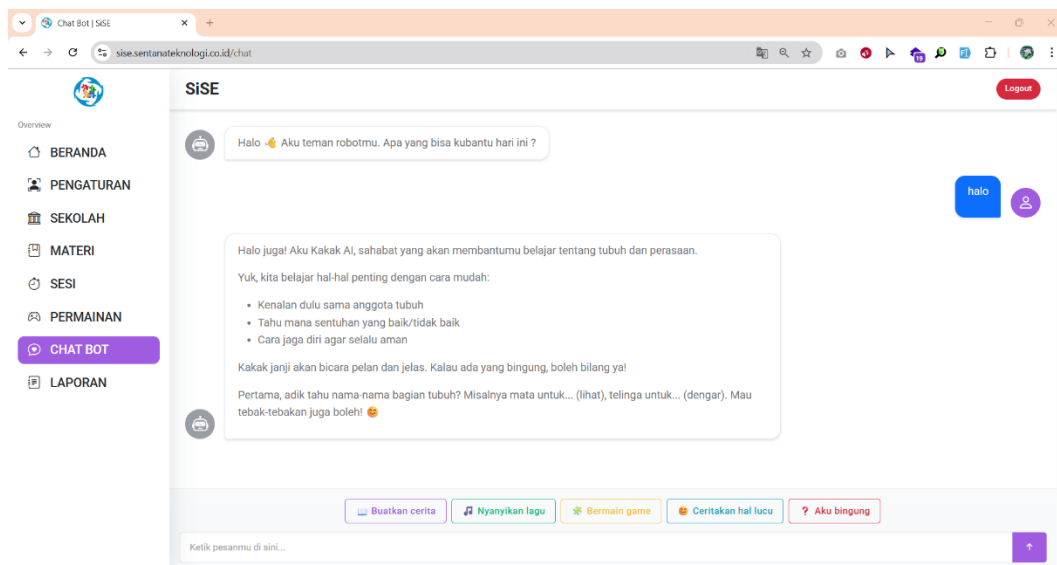


## 7. Menu Chat Bot

- Tampilan menu Chat Bot seperti gambar di bawah ini :

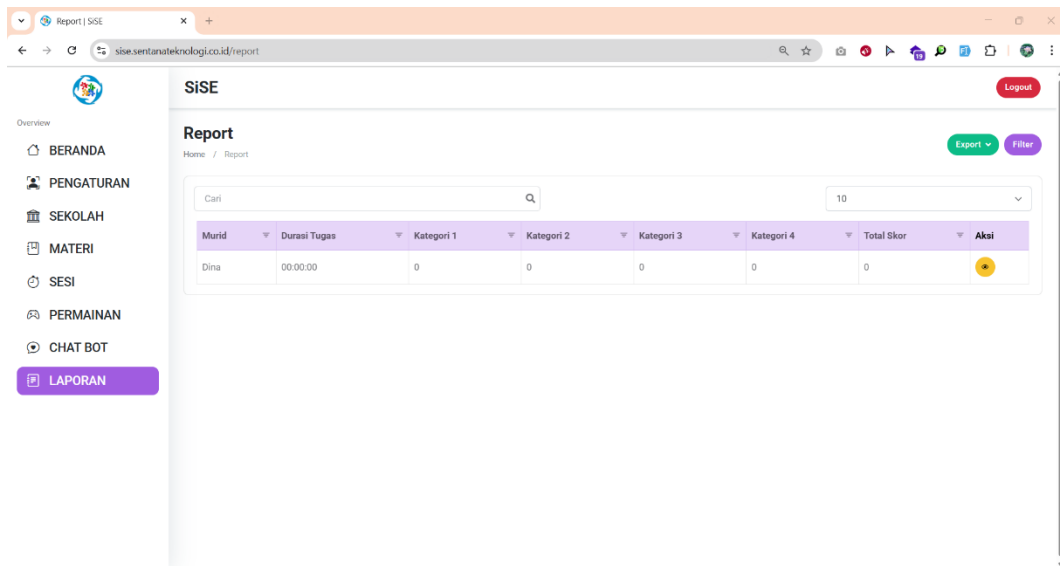


- Siswa dapat langsung menuliskan pertanyaan seputar materi pada kolom chat yang telah tersedia.

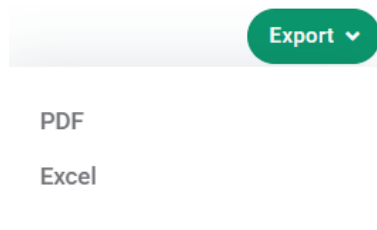


## 8. Menu Laporan

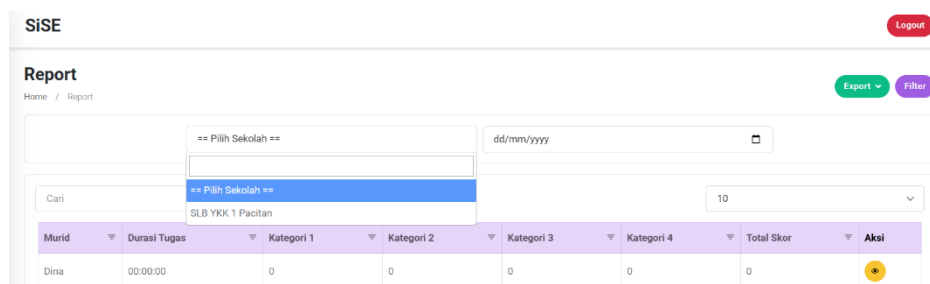
- Tampilan menu laporan seperti gambar berikut ini :



- Pada halaman awal ini ditampilkan rekap skor yang didapatkan siswa dalam mengerjakan soal.
- Pada pojok kanan atas terdapat icon Export dan Filter.
- Icon Export berisi pilihan untuk mendownload hasil laporan dalam bentuk format Excel atau PDF.



- Icon Filter berfungsi untuk menampilkan data laporan berdasarkan sekolah ataupun tanggal



- Untuk melihat detail dari skor siswa dapat dilakukan dengan memilih icon mata yang terdapat pada kolom aksi

Aksi



- Nantinya tampilan dari halaman detail nya adalah seperti di bawah ini

**SiSE** Logout

---

**Detail Report** Export ▼ Kembali

Home / Report / Detail

**Data Siswa**

Nama	Dina
Kelas	A
Username	Dina01
Alamat	Pacitan
Kontak	081

**Sesi Permainan**

Tampilkan

**SESI - Game 1**

<small>Progress</small> <b>0 / 29</b> <small>(29 remaining)</small>	<small>Total Points</small> <b>0</b>	<small>Time Spent</small> <b>00:00:00</b>
---	---	--

**BAB 1 - Mengenal Tubuh**

LEVEL	1		2		3					4		5			6			7											
SOAL	1	2	3	1	2	1	2	3	4	5	6	7	1	2	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
POIN	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
SUBTOTAL	0		0		0					0		0			0			0											
TOTAL	0 POIN																												

<small>Progress</small> <b>0 / 29</b> <small>(29 remaining)</small>	<small>Total Points</small> <b>0</b>	<small>Time Spent</small> <b>00:00:00</b>
---	---	--

**BAB 2 - Pubertas**

LEVEL	1			2			3					4				5				6					7								
SOAL	1	2	3	1	2	3	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5
POIN	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
SUBTOTAL	0			0			0					0				0				0					0								
TOTAL	0 POIN																																

- Pada halaman ini juga tersedia fitur filter dan download hasil laporan dalam bentuk pdf dan excel.

**Detail Report**

Home / Report / Detail

[Export](#) [Kembali](#)

#### Data Siswa

Nama	Dina
Kelas	A
Username	Dina01
Alamat	Pacitan
Kontak	081

#### Sesi Permainan

Semua Sesi

- Menu filter berfungsi untuk menampilkan data laporan berdasarkan sesi yang ada pada masing-masing sekolah.